

Corel Draw Graphics

Niveau :

Initiation

Durée :

3 journées

Prérequis

Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Créer des illustrations vectorielles artistiques et techniques, produire des mises en page, effectuer la retouche des photos.

Présentation

Le dessin vectoriel

Présentation de Corel Draw

Introduction

L'écran, le clavier, la souris

La feuille de travail, la page

Les outils, les palettes, la barre des propriétés, le zoom

Dessiner

Lignes droites, lignes courbes, formes automatiques et formes personnalisées

Transformer

Courbe de Bézier

Enveloppes, dégradés de formes

Projection, pleins et déliés, création d'effets spéciaux (perspective, relief, objectif, vitraux...)

Manipuler

Rotation et inclinaison, étirements et effets miroir

Associer / Dissocier, Souder / Eclater, Combiner

Surfaces et contours

Couleurs, palettes, dégradés, motifs, textures

Le texte

Création, import

Attributs typographiques

Mise en chemin

Compositions, vectorisation, utilisation des styles Images

Clip art et flics, import, modification Impression

Impression directe, exportation, formats

Interface

Affichage, personnalisation, fil de fer, brouillon, glisser/déposer

Gabarits

Mise en pages, utilisation, création, HTML