Archicad 3D - photoréalisme

Niveau :
Perfectionnement

Durée :
3 journées

Prérequis
Aucun

Moyens techniques

Objectifs :
Optimiser l'utilisation du logiciel ArchiCAD pour gagner en productivité en automatisant les t

Découverte de l'interface
- Personnaliser l'interface
- L'espace 3D
- Déplacement - Rotation et Échelle
- Outil de selection
- Grille et unités
- Fonctions Transférer et Centrer
- Axes local et mondial
- Menu Edition
- Menu Caméras
- Menu Vues et affichage des objets

Les primitives 3D
- Généralités sur les Primitives 3D
- Sphère - Cône et Cylindre
- Les autres primitives 3D
- Terrain - Relief - Mannequin

Formes et primitives 2D
- Introduction et import
- Primitives 2D manuelles
- Primitives 2D prédéfinies
- Rendre une spline éditable
- Ajouter et modifier des points
- De la 2D à la 3D :

- Extrusion Nurbs
- Révolution Nurbs
- De la 2D à la 3D : Peau Nurbs
- De la 2D à la 3D : Extrusion contrôlée
- TP: réalisation d'un verre

Modélisation 3D
- Autoriser les modifications
- Points Polygones et Arêtes

Outils de modélisation
- Fonctions Connecter et Ponter
- Outils de sélection avancés
- Low Poly et Hyper Nurbs
- Travailler avec des gabarits

Tags et Modificateurs
Caméras Eclairage
- Caméra simple ou caméra ciblée
- Vue caméra et vue Perspective
- Focale - Angle de champ et Zoom
- Les types de lumières
- Les différents types d'ombres
- Les différentes Atténuations
- Effets spéciaux lumineux