

Archicad 3D – photoréalisme

Niveau :

Perfectionnement

Durée :

3 journées

Prérequis

Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Optimiser l'utilisation du logiciel
ArchiCAD pour gagner en productivité en automatisant les t

Découverte de l'interface
Personnaliser l'interface
L'espace 3D
Déplacement - Rotation et Échelle
Outil de sélection
Grille et unités
Fonctions Transférer et Centrer
Axes local et mondial
Menu Edition
Menu Caméras
Menu Vues et affichage des objets

Les primitives 3D
Généralités sur les Primitives 3D
Sphère - Cône et Cylindre
Les autres primitives 3D
Terrain - Relief - Mannequin

Formes et primitives 2D
Introduction et import
Primitives 2D manuelles
Primitives 2D prédéfinies
Rendre une spline éditable
Ajouter et modifier des points
De la 2D à la 3D :

Extrusion Nurbs
Révolution Nurbs
De la 2D à la 3D : Peau Nurbs
De la 2D à la 3D : Extrusion contrôlée
TP: réalisation d'un verre

Modélisation 3D
Autoriser les modifications
Points Polygones et Arêtes

Outils de modélisation
Fonctions Connecter et Ponter
Outils de sélection avancés
Low Poly et Hyper Nurbs
Travailler avec des gabarits

Tags et Modificateurs
Caméras Eclairage
Caméra simple ou caméra ciblée
Vue caméra et vue Perspective
Focale - Angle de champ et Zoom
Les types de lumières
Les différents types d'ombres
Les différentes Atténuations
Effets spéciaux lumineux