FLASH Animation

Niveau :
Initiation

Durée :
3 journées

Prérequis
Aucun

Moyens techniques

Objectifs :
Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

Présentation de Macromedia Flash

Définition de base. Prise en main des différents outils

Travailler avec les medias

Image bitmap, image vectorielle, son, symbole et occurrence

Concevoir des animations

Gérer le texte. Intégrer et optimiser le son

Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme

Animation en boucle. Déformation et effet de couleur : le morphing

Les boutons. Création de scène et movie-clip

Ajout et paramétrage des actions de base

Exporter l'animation

Le lien url. Les méthodes de compression de fichier

Intégrer une animation dans une page html

Règles et methodes

La bonne animation

L'interactivité efficace et dosée

Comment optimiser l'impact de l'animation flash pour un rendu optimal

L'essentiel

Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes

Remplir des objets vectoriels avec des images bitmaps

afin d'alléger le poids d'une Animation

Remodeler les segments de droites et de courbes

Définir et mémoriser des palettes de couleurs pour la création

de plusieurs documents

Utiliser les symboles et les occurrences pour réduire le poids

et le temps de chargement des fichiers

Appliquer différents modes de synchronisation du son

Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets

Associer des masques à une interface

Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes

et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l'animation

Estimer la durée du déroulement de l'animation

Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site

à partir d'une interface principale

Publier et exporter l'animation pour le cd-rom ou le web