

Quark X Press

Niveau :

Initiation

Durée :

2 journées

Prérequis

Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Savoir publier pour le Web ou
l'imprimerie des documents de qualité
professionnelle gr

Xpress et la chaîne graphique

Présentation de la chaîne graphique
La pao (texte, image, montage). La saisie et l'importation du texte
Traitement de l'image et la couleur

Typographie et mise en page

Terminologie de la mise en page. Le code typographique, les polices
Analyse de maquettes (brochures...)

L'interface

Outils, palettes, zooms et repères
Les préférences par défaut

Le document

Préparer et utiliser des maquettes
La gestion des pages (foliotage). L'utilisation des calques

Les blocs

Blocs (images, textes...). Grouper des objets, gérer les plans
Déformer, fusionner et diviser. Convertir des lettres en bloc
Les attributs graphiques. Définir les couleurs (CMJN, pantone)
Fond, contour et contenu des blocs

Le texte

Retrait, colonage, chaînage. Réglages des césures et justification (C&J)
Filets de paragraphes, tabulations

Les images

Les formats de fichiers d'images. Importer et cadrer des images
Détourer et habiller des images

Méthode d'organisation

Créer et utiliser des gabarits
Notion de livre, compilation de listes
Préparation à l'impression
Imprimer une épreuve
Vérification et préparation flashage