Mise en oeuvre de HTML5

Niveau :
Initiation

Durée :
1 journée

Prérequis
Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Introduction

- Fondements de l'évolution
- Syntaxe, nouveau doctype et outils
- La question des navigateurs

Nouveaux éléments et attributs

- Sections (
  ,
  ,
  ,
  ...)
- Balises , ,
  ,
- Balises
  , ,
  ▶
- Nouveaux attributs globaux

Web Forms ou les formulaires évolués

- Nouveaux types pour (url, email, number, range, week, date, datetime, ...)
- Nouveaux attributs (placeholder, autofocus, min, max, step, required, ...)
- Styles CSS applicables pour la validation
- Nouveaux éléments ,

Microdata

- Balisage sémantique du contenu
- Optimisation pour les moteurs d'indexation
- Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop
- Vocabulaires et Rich Snippets

Audio et vidéo

- Balises et
- Support et formats, Sources multiples
- API de contrôle en JavaScript

Web Storage

- Stockage local et stockage de session
- Utilisation de JSON

Géolocalisation

- Principe général de l'API
- Se positionner (latitude, longitude), suivre une position

Applications hors-ligne (Appcache)

- Détection online/offline
- Rédaction du manifeste appcache
- API de contrôle en JavaScript

Canvas (présentation et TP si le temps le permet)

- Dessin en 2D, Tracé de formes et chemins, Couleurs, remplissages, dégradés,Images et motifs, Animations et jeux, L'alternative SVG