

## Adobe ILLUSTRATOR

Niveau : Initiation

Durée : 2 jour(s)

Prérequis :

Connaissances de l'environnement Windows.

Objectifs :

Maîtriser le concept vectoriel ainsi que le logiciel Illustrator.

### Présentation

Le plan et l'espace de travail. Les fenêtres et repères

### Les outils et palettes

Dessin libre. Outil plume. Formes géométriques  
Pathfinder. Alignements. Dessin vectoriel et dessin bitmap  
Vectorisation dynamique. Retouches de tracés

### Les effets

Gestion des aspects. Création de styles. Transparence et opacité  
Filtres et effets spéciaux. Transformations

### Les calques

Gestion des calques. Gestion des tracés  
Déplacements et copies. Groupes

### La colorimétrie

Couleurs CMJN ou Tons directs. Nuanciers. Couleurs dynamiques  
Dégradés. Nuances de motifs. Peinture dynamique

### Le texte

Gestion des caractères. Gestion des paragraphes  
Texte captif. Texte curviligne  
Création de symboles

### Importation

Création, importation et traitement d'images bitmap

### Contrôle pour la sortie

Impression d'une illustration. Séparation des couleurs

### Exportation et formats d'enregistrement

Outil zone de recadrage.  
Formats destinés à l'impression. Formats destinés au Web  
Prévisualisation