

Corel Draw Graphics

Niveau : Initiation

Durée : 3 jour(s)

Prérequis :

Ce logiciel nécessite un minimum d'autonomie dans la manipulation de l'outil informatique ainsi que la connaissance des bases de la mise en pages;

Objectifs :

Créer des illustrations vectorielles artistiques et techniques, produire des mises en page, effectuer la retouche des photos.

Présentation

Le dessin vectoriel
Présentation de Corel Draw

Introduction

L'écran, le clavier, la souris
La feuille de travail, la page
Les outils, les palettes, la barre des propriétés, le zoom

Dessiner

Lignes droites, lignes courbes, formes automatiques et formes personnalisées

Transformer

Courbe de Bézier
Enveloppes, dégradés de formes
Projection, pleins et déliés, création d'effets spéciaux (perspective, relief, objectif, vitraux...)

Manipuler

Rotation et inclinaison, étirements et effets miroir
Associer / Dissocier, Souder / Eclater, Combiner
Surfaces et contours
Couleurs, palettes, dégradés, motifs, textures

Le texte

Création, import
Attributs typographiques
Mise en chemin
Compositions, vectorisation, utilisation des styles Images
Clip art et flics, import, modification Impression
Impression directe, exportation, formats

Interface

Affichage, personnalisation, fil de fer, brouillon, glisser/déposer

Gabarits

Mise en pages, utilisation, création, HTML