

## FLASH Animation

Niveau : Initiation

Durée : 3 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

### Présentation de Macromedia Flash

Définition de base. Prise en main des différents outils

### Travailler avec les medias

Image bitmap, image vectorielle, son, symbole et occurrence

### Concevoir des animations

Gérer le texte. Intégrer et optimiser le son  
Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme  
Animation en boucle. Déformation et effet de couleur : le morphing  
Les boutons. Création de scène et movie-clip  
Ajout et paramétrage des actions de base

### Exporter l'animation

Le lien url. Les méthodes de compression de fichier  
Intégrer une animation dans une page html

### Règles et methodes

La bonne animation  
L'interactivité efficace et dosée  
Comment optimiser l'impact de l'animation flash pour un rendu optimal

### L'essentiel

Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes  
Remplir des objets vectoriels avec des images bitmaps  
afin d'alléger le poids d'une Animation  
Remodeler les segments de droites et de courbes  
Définir et mémoriser des palettes de couleurs pour la création  
de plusieurs documents  
Utiliser les symboles et les occurrences pour réduire le poids  
et le temps de chargement des fichiers  
Appliquer différents modes de synchronisation du son  
Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets  
Associer des masques à une interface  
Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes  
et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l'animation  
Estimer la durée du déroulement de l'animation  
Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site  
à partir d'une interface principale  
Publier et exporter l'animation pour le cd-rom ou le web