

SketchUp Pro

Niveau : Cycle 1

Durée : 2 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

Découvrir et mettre en pratique les fonctionnalités du logiciel SketchUp.
Apprendre à construire et habiller un modèle 3D

Principes du logiciel
Définition de l'environnement de travail
Concepts et navigation dans le modèle
La palette d'outils principale
Gestion des calques
Les groupes

Les composants
L'habillage du modèle (couleurs et textures)
les coupes
les modes d'affichages et styles
les scènes et l'animation
Evaluation des connaissances acquises.